

Mobilya ve İç Mekan Tasarım

Mobilya ve İç Mekan Tasarımı işlevsel değerleri ile mekânların kullanışlığını, estetik değeriyle de yaşadığımız ve çalıştığımız mekânların sıcak, sevimli ve renkli bir ortam haline gelmesini sağlar. Bu alan, sanatı ve teknolojiyi birleştiren ürünün ortaya çıkarır.

Mobilya ve İç Mekan Tasarımı alanında meslek elemanlarının sektörün ihtiyaçları, bilimsel ve teknolojik gelişmeler doğrultusunda gerekli olan meslek yeterlikleri kazanmış nitelikli kişileri yetiştirmek amaçlanmaktadır.

İŞ BULMA İMKANLARI

İşsizlik oranı yüksek olan ülkemizde, vasıfsız elemanların bu alanda eğitimleriyle vasıflı eleman halinde çalışmaları ve aşşap teknolojisi sektöründe istihdam edilmeleri sağlanabilir. Böylece kişilerin meslek sahibi olmaları, kendi iş yerlerini kurma veya bu becerileriyle başka kurum veya kuruluşlarda iş bulmaları sağlanmış olur.

Sektörde yeterli sayıda meslek bilgisine sahip iş gücü eksikliği yaşanmaktadır. Bu eksiklik, alanın bütün dallarında ileri düzeyde hissedilmektedir.

Aşşap Teknolojisi alanında gün geçtikçe gelişmeler olmakta ve yeni ürünler piyasaya çıkmaktadır. Buna paralel olarak vasıflı eleman ihtiyacı da artmaktadır. Mesleğin yürütülebilmesi için çalışacak elemanların makine araç gereçlerini tanıma ve kullanma becerisine, resim çizime ve okuma bilgisine sahip olması gerekir. Bu bilgi ve becerilere sahip kişiler kamuya ve özel sektöre ait fabrika ve atölyelerde çalışabilirler. Kendi iş yerlerini açabilirler.

Okulumuzda Mobilya ve İç Mekan Tasarım Alanı altında şu dallar bulunmaktadır;

- İç Mekan ve Mobilya Teknolojileri

* İÇ MEKAN VE MOBİLYA TEKNOLOJİLERİ

Tanımı: İç mekân ve mobilya teknolojisi meslek elemanının sahip olduğu, iç mekân ve mobilya elemanlarının üretimini yapma yeterlikleri kazandırmaya yönelik eğitim ve öğretimin verildiği daldir.

Mobilya ve iç mekân tasarımı alanında mobilya ve iç mekân teknolojisi mesleğinin gerektirdiği iç mekân ve mobilya elemanlarının üretimi yeterliklerine sahip meslek elemanlarının yetiştirilmesi amaçlanmaktadır.

Görevleri

- Müşterinin istek ve ihtiyaçlarını saptar,
- Mekanda yapılabilecek gereken değişiklikleri belirler
- Boş bir mekânın elektrik, su vb. donanım ihtiyacını da belirler,
- Mekana uygun türde ve miktarda yapı malzemesini seçer,
- Mobilya ve iç mekân Tasarımı yapar (elle çizim –bilgisayar destekli tasarım programları ile çizim)
- Yapılacak mobilyanın resmini çizer (Elle çizim – bilgisayar ile çizim)
- Düzenlenecek iç mekânın projesini çizer yada hazır projeyi inceler (Elle çizim – bilgisayar ile çizim)
- Gerekli malzeme listesini çıkarır, maliyetini hesaplar ve sipariş eder (Elle ve bilgisayar programı ile)
- Üretimde çalışacak elemanların nitelik ve sayılarını belirler,
- Eşyanın modeline göre yapılacak parçaları belirler,
- Gelen malzemelerin kullanılması ve denetlenmesi için istif edilmesini sağlar,
- Gerekli malzemeleri temin eder ve malzemelerin kullanılmasını ve kullanıma hazır olmasını sağlar,
- Parçaların şekil ve özelliklerini malzeme üzerine işaret eder,
- Aşşap malzemeyi işler (keser ölçüsüne getirir): işi yapar veya yaptırır,
- Parçaların projeye uygun şekilde birleştirilmesini, pürüzlerinin düzeltilmesini, cilalanması ve aksesuarlarının takılmasını yapar veya yaptırır,
- Kullanılan alet ve makinelerin bakım ve onarımlarını yapar veya yaptırır.

MOBİLYA VE İÇ MEKAN TASARIM BÖLÜMÜ ÖĞRENCİLERİNİN EK PUANLA YERLEŞEBİLECEKLERİ ÖN LİSANS VE LİSANS PROGRAMLARI

LİSANS PROGRAMLARI

Ağaç İşleri Endüstri Mühendisliği(M.T.O.K.)

Orman Endüstri Mühendisliği(M.T.O.K.)

Görsel Sanatlar(M.T.O.K)

Makine Mühendisliği (M.T.O.K.)

ÖN LİSANS PROGRAMLARI

Eser Koruma

İç Mekan Tasarımı

Mimari Dekoratif Sanatlar

Mimari Restorasyon

Mobilya ve Dekorasyon

Örmancılık ve Orman Ürünleri

Endüstri Ürünleri Tasarımı

Görseletişim

Oto Boya ve Karoseri